



- Alla F.I.S.B.
- AL Comitato Regionale
- Ai Presidenti e/o responsabili delle A.S. Aziendali del Lazio
- Centro Bowling
“ Odissea 2000 “

Oggetto : Campionato a squadre da 4 Aziendale
Finale regionale 2003

Il Campionato , come da normativa Federale , si svolgerà su 1 prova da 6 partite (2 serie da 3) , con le seguenti classifiche separate :

- Aziendali classificati a girone unico.
- Aziendali esordienti : si possono completare le formazioni anche tra A.S. diverse di appartenenza della stessa zona , qualora una A.S. non ha numero sufficiente di atleti.

Accedono alla Finale Regionale le prime 20 squadre cat. AZ classificati e tutte le squadre AZ esordienti dell'attività di zona.

La squadra che totalizzerà più birilli nel proprio girone, hdp compreso, sarà proclamata Campione Regionale.

• **Torneo**

A girone unico con classifica a totale birilli + handicap , con gli hdp federali di seguito riportati :

Maschile cat. A/0 - B/5 - C/10 - D/15

Femminile cat. A/0 - B/5 - C/10 - D/15

Esordienti Maschili 18

Esordienti Femminili 18

Per gli **Over 65** e gli **Under 14** ulteriori **5 punti** d'aggiungere all'handicap di categoria.

Essendo un torneo misto con classifica unica le atlete femminili usufruiranno di ulteriori **10 punti** di handicap.

Regolamento

- Ogni squadra potrà iscrivere giocatori di qualsiasi categoria, purchè in regola con le qualifiche di zona..
- I giocatori Esordienti che hanno partecipato all'attività di zona nel girone classificati non possono giocare nel girone Esordienti.

Gli incontri si disputeranno secondo il seguente calendario :

Sabato 18 Ottobre 03 – 12 piste c/o centro “Odissea 2000” Loc. Le Rughe
squadre girone classificati dal **9° al 20° posto**
ore 09.30 inizio gioco

Domenica 19 Ottobre 03 - 12 piste c/o centro “Odissea 2000” Loc. Le Rughe
squadre girone classificati dal **1° all’ 8° posto**
squadre Esordienti dal **1° al 4° posto**
ore 09.30 inizio gioco

- **Non sono previsti recuperi per la classifica .**
- Il giocatore ritardatario può partecipare alla gara , inizierà a giocare sulla pista assegnata dal frame in corso e avrà 0 (zero) nello score dei frame già giocati.

Riserve

- La riserva , se entra , non paga il costo delle partite (in quanto già pagate dal titolare) ma deve pagare la quota Federale prevista.
- Deve essere in divisa di gioco a disposizione della squadra in qualsiasi momento e **deve essere dichiarata al momento dell’iscrizione.**
- Per sostituire un giocatore effettivo bisogna darne comunicazione all’organizzazione almeno tre frame prima della fine della partita in corso , potrà entrare a far parte della squadra od uscirne ad ogni partita.

Divise di gioco

- Le magliette o camicie **dovranno essere tutte uguali** e non di colori diversi anche se riportano l’indicazione dell’A.S.
- Pantalone e/o gonne dovranno essere **tutti dello stesso colore** anche se di marche differenti .
- Pantaloni **di tute ginniche dovranno essere tutti uguali .**

Non saranno ammesse alla gara squadre con abbigliamento disuniforme.

(R.T.A. 2003 - art.43 Norme generali “ Divise di gioco “)

Turni di gioco e costi

Le prenotazioni andranno fatte direttamente al responsabile Aziendale.

In caso di mancata partecipazione l’A.S. sarà tenuta a risponderne secondo quanto sancito dall’articolo 34 del R.T.A. 2003.

Si raccomanda in modo particolare la puntualità.

Come da normativa federale **€ 7.00 ad atleta** quota F.I.S.B. più il costo delle partite
Per tutto ciò non espressamente previsto nel presente Regolamento , fa fede quanto sancito dai Regolamenti Federali.

Roma.li 6 Ottobre 2003

Il responsabile Aziendale

Regione Lazio

Martino Pota